



SEIBU-CUP SOCCER'92TM

: SELECTION :

Neueste Version

OPERATOR'S MANUAL

POWER SUPPLY	DC + 5V...5A - 5V...1A +12V...1A
MONITOR	HORIZONTAL SCREEN
GAME STYLE	1-PLAYER - 4-PLAYER

TUNING ELECTRONIC

TV-TUNING GmbH
Postfach 650 426
Poppenbütteler Bogen 44
2000 Hamburg 65 - GERMANY



JAMMA Standard

SOLDER SIDE	NO.	NO.	PARTS SIDE
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
-5V	E	5	-5V
+12V	F	6	+12V
	H	7	
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1
	K	9	
SPEAKER (-)	L	10	SPEAKER (+)
	M	11	
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
	S	15	
COIN SW 2	T	16	COIN SW 1
2-P START	U	17	1-P START
2-P UP	V	18	1-P UP
2-P DOWN	W	19	1-P DOWN
2-P LEFT	X	20	1-P LEFT
2-P RIGHT	Y	21	1-P RIGHT
2-P SW 1 BUTTON	Z	22	1-P SW 1 BUTTON
2-P SW 2 BUTTON	a	23	1-P SW 2 BUTTON
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

● 3P CONNECTOR

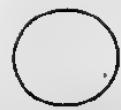
1	3P UP
2	3P DOWN
3	3P LEFT
4	3P RIGHT
5	3P PUSH 1
6	3P PUSH 2
7	
8	CDIN 3
9	GND
10	GND

● 4P CONNECTOR

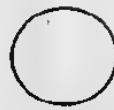
1	4P UP
2	4P DOWN
3	4P LEFT
4	4P RIGHT
5	4P PUSH 1
6	4P PUSH 2
7	
8	COIN 4
9	3P START
10	4P START



LEVER



BUTTON 1



BUTTON 2

• BUTTON 1 SHOOT BUTTON

• BUTTON 2 PASS BUTTON

O VOL
(PARTS SIDE)

DIP 1



DIP 2

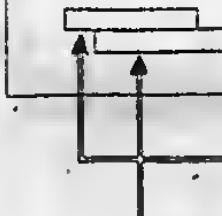


JAMMA

DIP 3



1 10



● 3P CONNECTOR
● 4P CONNECTOR



ACHTUNG: Es gibt 2 Arten, den Schwierigkeitsgrad einzustellen.

1. DIFFICULTY - nur wirksam bei 1 Player Spiel gegen Computer
2. SPIELZEIT - einstellbare Spieldauer

D I P S H - 3

		1	2	3	4	5	6	7	8
DIFFICULTY	NORMAL	OFF	OFF						
	EASY	ON	OFF						
	HARD	OFF	ON						
	VERY HARD	ON	ON						
CABINET SETTING (Gehäuse)	A NORMAL 2P			OFF	OFF				
	B 2P X 2			ON	OFF				
	C 4P 4SLOT			OFF	ON				
	D 4P 2SLOT			ON	ON				
DEMONSTRATION SOUND	YES					OFF			
	NO					ON			
TEST MODE	GAME MODE						OFF		
	TEST MODE						ON		
NOT USED								OFF	
								ON	OFF
									ON
DEFAULT SETTING		OFF							

Einstellungen der Gehäusearten:

A) Normales Gehäuse mit Doppelpult (Coin 1 (2))

B) 2x 2P Gehäuse: Zwei Gehäuse mit Doppelpult miteinander verbunden.
 (1. Gehäuse mit PCB für Spieler 1 + 2)
 (2. Gehäuse ohne PCB für Spieler 3 + 4)

Die Verbindung der Bedienpulse sollte mit separatem Kabelbaum erfolgen.

Monitor- und Lautsprecherverbindung muß direkt parallel auf den JAMMA-Anschluß gelegt werden.

C) 4-Spieler-Gehäuse mit VIER EINZELNEN Münzeinwürfen (je Spieler).

D) 4-Spieler-Gehäuse mit ZWEI MÜNZEINWÜRFEN (für alle Spieler).



Soccer '92

D I P S X - 1

D I P S W - 2